# **OOP – Inheritance**

צרו מחלקה המתארת מכונית והמכילה את המאפיינים:

* מס' רכב
* יצרן
* דגם
* צבע
* נפח מנוע

הגדירו את המאפיינים שצריכים להיות readonly כ-readonly.

ואת הפונקציות:

* constructor
* display המציגה את כל הפרטים

צרו מחלקה נוספת המתארת מכונית מרוץ, יורשת את המחלקה הקודמת (מכונית) ומכילה בנוסף את המאפיינים:

* מהירות מקסימלית
* מספר מרוצים שהמכונית השתתפה בהם

ואת הפונקציות:

* constructor
* display המציגה את כל הפרטים

ב-main.ts צרו אובייקט אחד מכל מחלקה וקיראו לכל הפונקציות שבו בכדי לוודא שהכל עובד כמו שצריך.

**בהצלחה ☺**